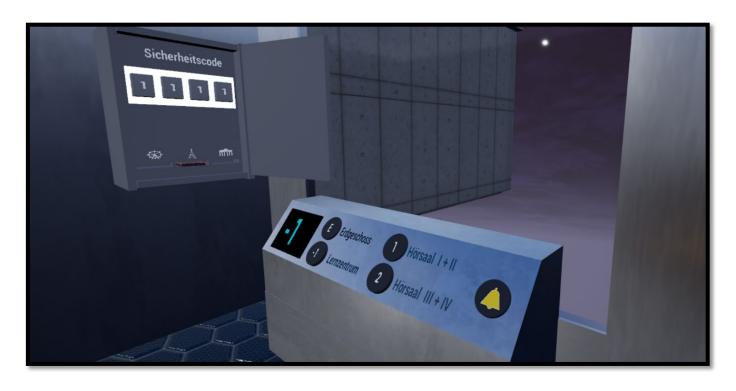


Access to Escape

Ein immersiver VR-Escape Room zur Vermittlung von Accessibility



Der Ausweg aus unserem Escape Room kann nur gefunden werden, indem die Spielenden Barrieren identifizieren und beheben.

Spielerisch lernen sie in virtueller Realität verschiedene Barrieren kennen und erleben die Frustration, die entsteht, wenn digitale Inhalte nicht barrierefrei aufbereitet sind.



Die Lernziele des Spiels basieren auf den Web Content Accessibility Guidelines – eine Sammlung von Empfehlungen, deren Umsetzung die digitale Barrierefreiheit fördert. Die Spielenden werden für das Vorhandensein von Barrieren sensibilisiert und erlernen spielerisch Ansätze, um diese in der digitalen Welt zu beheben.

Publikationen



