

Warum lohnt sich der Einsatz von Lernspielen (Serious Games)?

Laut Hawlitschek (2013)¹ deuten Meta-Studien darauf hin, dass eine große Mehrheit empirischer Studien positive Auswirkungen bezüglich verschiedener Lernziele aufzeigen. Sie belegen etwa positive Effekte von Games auf die räumliche Denkfähigkeit, die Fähigkeiten zur Problemlösung, das Verständnis für systematische Zusammenhänge und auf deklaratives Faktenwissen. Einige sehen Games sogar als das Lernmedium der Zukunft.



¹ Hawlitschek, Anja (2013): Spielend lernen. Didaktisches Design digitaler Lernspiele zwischen Spielmotivation und Cognitive Load. Logos Verlag Berlin.

Was sind Game-Beispiele an der GU?

Access To Escape (VR)



Ein virtueller Escape Room. Via VR-Brille müssen knifflige Aufgaben zur Sensibilisierung für Barrierefreiheit gelöst werden.

Campus Rallye (App)



Actionbound ist eine App für Quiz-Rallyes, mit der man den Campus Westend (neu) kennenlernen kann (z.B. für Erstsemester*innen).

Artificial Intelligence Act – Europe (VR)



Das Projekt "fuels" hat einen VR-gestütztes Planspiel-Prototypen entwickelt, anhand dessen Potenziale und Herausforderungen VR-gestützter Planspiele ausgelotet werden sollen.

Fallbeispiel: Thomas (Webbasiert)



Das Spiel begleitet Vorlesungen im Fach Soziale Arbeit hilft einen besseren Einblick in die Lagen von Kindern in prekären Situationen zu erhalten und in das Arbeitsleben von Sozialarbeiter*innen.

MathCityMap (App)



Mit der App werden auf einer Karte interessante Orte und Objekte markiert und mit einer mathematischen Fragestellung verknüpft. Diese Orte sind durch einen Wanderpfaden verbunden.

Lolas erstes Semester (Webbasiert)



Lolas1Semester ist ein Sensibilisierungsspiel für digitale Barrierefreiheit an der GU, um Barrieren bzw. Beeinträchtigungen besser zu verstehen.

ScrumSimPlan (Webbasiert)



ScrumSimPlan ist eine Simulation zum Erlernen von agilem Projektmanagement (Scrum).

UEmbed (Konzept eines Frameworks)



UEmbed ist der Prototyp eines Frameworks für eine niedrigschwellige Games-Entwicklung in hochauflösender Grafik. Man benötigt keine Programmierkenntnisse.